	「次ラウント 10/3 (土)												
	A -7												
	Aブロッ	79	()	A • B ⊐ −	()								
		稲田	大樹	幕別札内	白人	勝ち点	得失点	総得点	順位				
1	稲田		A1 O 2 - 0	A3	A5 O 13 - 0	6	13	15	2				
			2 - 0										
2	大樹	• 0 - 2		B5	B3 O 1 - 0	3	-12	1	3				
3	幕別札内	O 2 - 0	O 11 - 0		B1 O 16 - 0	9	29	29	1				
4	白人	• 0 - 13	• 0 - 1	• 0 - 16		0	-30	0	4				

	Bブロッ	ック	()	A · B ⊐ −	ト)				
		光南	帯広FC	しんとく	豊成	勝ち点	得失点	総得点	順位
5	光南		A2	A4 O 4 - 1	A6 O 1 - 0	6	1	5	2
6	帯広FC	O 3 - 0		B6	B4 O 4 - 0	6	6	7	1
7	しんとく	• 1 - 4	O 1 - 0		B2	4	-2	4	3
8	豊成	• 0 - 1	• 0 - 4	Δ 2 - 2		1	-5	2	4

	Cブロッ	(C⊐	- ト)					
		鈴蘭	西帯広	プログレッソ	勝ち点	得失点	総得点	順位
9	鈴蘭		1 O 2 - 0	3	3	-1	3	2
10	西帯広	• 0 - 2		5	0	- 5	0	3
11	プログレッソ	O 4 - 1	O 3 - 0		6	6	7	1

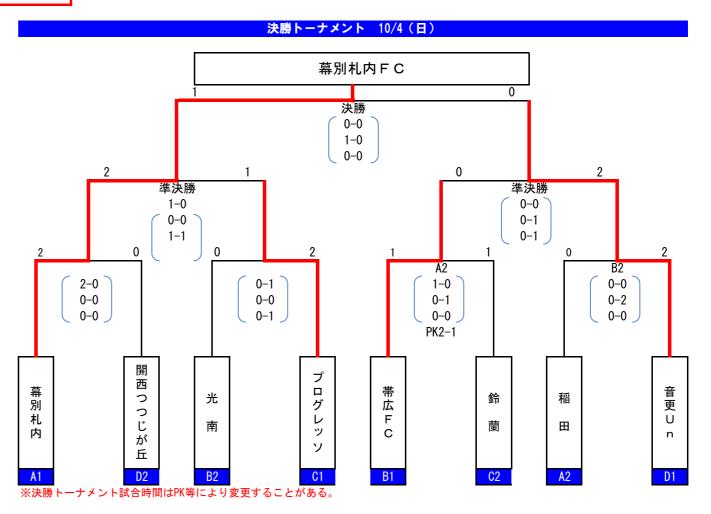
	Dブロッ	ク	(C⊐	- ト)				
		SSJr	開西つつじが丘	音更Un	勝ち点	得失点	総得点	順位
12	SSJr		2	4	0	-9	0	3
13	開西つつじが丘	O 5 - 0		6	3	1	5	2
14	音更U n	O 4 - 0	O 4 - 0		6	8	8	1

1次ラウンド試合進行表 10/3(土)																	
A⊐— ト					B⊐−⊦						Cコート						
試合	時間	対単	ξチ−	ーム	審判	試合	試合 時間 対戦チーム 智				審判	試合	時間	対戦	tチ	ーム	審判
1	8:00	稲田	:	大樹	2	1	8:00	幕別札内	:	白人	2	1	8:00	鈴蘭	:	西帯広	2
2	8:45	光南	:	帯広FC	1	2	8:45	しんとく	:	豊成	1	2	8:45	SSJr	:	開西つつじが丘	1
3	9:30	稲田	:	幕別札内	4	3	9:30	大樹	:	白人	4	3	9:30	鈴蘭	:	プログレッソ	4
4	10:15	光南	:	帯広FC	3	4	10:15	帯広FC	:	豊成	3	4	10:15	SSJr	:	音更U n	3
5	11:00	稲田	:	白人	6	5	11:00	大樹	:	幕別札内	6	5	11:00	西帯広	:	プログレッソ	6
6	11:45	光南	:	豊成	(5)	6	11:45	帯広FC	:	しんとく	(5)	6	11:45	開西つつじが丘	:	音更U n	5

※1次ラウンド試合時間は前後することがるため注意すること。

全試合時間

12分-12分-3分-12分



語坊方》

- 1.登録できる交代要員および交代の最大人数は12名とする。第1ピリオド:予め決められた第1ピリオド出場予定選手が出場する。=自由な交代ではない。第2ピリオド:予め決められた第2ピリオド出場予定選手が出場する。=自由な交代ではない。第3ピリオド:事情により第1、第2ピリオドに出場した選手を除き誰でも出場できる。=自由な交代。延長戦:誰でも出場できる。=自由な交代。第2ピリオドはGKを含み選手を総入れ替えする。
- 2. 第3ピリオドのサイドかキックオフはコイントスで決定し、約半分が経過したタイミングでサイドをチェンジする。タイミングは審判に委ねる。 再開方法はキックオフとする。
- 3.1次ラウンド順位決定方法は勝ち点(勝ち3、分け1、負け0)、得失点差、総得点、当該チームの戦績、PKの順とし、各ブロック1位と2位の チームが決勝トーナメントに進む。決勝トーナメントにおいて時間内に勝敗が決しない時は3名のPK方式で勝者を決定する。
- 決勝戦においては時間内に勝敗が決しない時は3分-3分の延長戦を行い、なお決しないときは3名のPK方式で勝者となるチームを決定する。
- 4. 監督またはコーチ・ベンチ役員が判定に対して異議を唱えたり、選手に対して罵声などのネガティブなコーチングを行い、主審から一度注意を受けた後に、再度同様な行為があった場合は、主審の判断により退席処分とし、それ以降はベンチからのコーチングは不可とする。
- 5. 閉会式 全日程終了後3位まで表彰する。